

全国 2020 年 8 月高等教育自学考试
计算机基础与程序设计试题
课程代码:02275

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 20 小题,每小题 1 分,共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 下列选项中,不属于计算机硬件系统组成部分的是
A. CPU
B. 内存储器
C. 外存储器
D. 操作系统
2. 下列选项中,不属于计算机病毒所具有的性质的是
A. 传染性
B. 潜伏性
C. 免疫性
D. 破坏性
3. 显示或打印汉字时,系统使用的是汉字的
A. 国标码
B. 机内码
C. 地址码
D. 字形码
4. 下列选项中,不是位运算符的是
A. !
B. &
C. |
D. ^
5. 如果整型变量 x 的值是 10,则表达式~x 的值是
A. -11
B. -10
C. 0
D. 1
6. 在结构化程序设计中,不建议使用的语句是
A. break 语句
B. continue 语句
C. goto 语句
D. return 语句



7. 已知 ArrayList 对象 alist 中按顺序存储了 3 个元素: “1, 2, 3”, 语句 alist.Insert(0,4); 执行后, alist 中的元素按顺序是
A. 1, 2, 3, 0
B. 4, 1, 2, 3
C. 0, 1, 2, 3, 4
D. 1, 2, 3, 0, 0, 0, 0
8. 声明一个 3 行 int 类型的交错数组 m 的正确方法是
A. int[,] m = new int[3,];
B. int[,] m = new int[,3];
C. int[][] m = new int[3][];
D. int[][] m = new int[][3];
9. 将一个窗体对象隐藏起来, 需调用它的
A. Close()方法
B. Hide()方法
C. Show()方法
D. ShowDialog()方法
10. 类成员访问修饰符 private 表示的含义是该成员可以在
A. 任何地方被访问
B. 该类的内部被访问
C. 该类内部或者派生类中被访问
D. 同一程序集中的文件中被访问
11. 在 C#中, 声明虚方法的修饰符是
A. abstract
B. sealed
C. static
D. virtual
12. Graphics 类的方法中, 填充矩形的方法是
A. DrawEllipse()方法
B. DrawRectangle ()方法
C. FillEllipse()方法
D. FillRectangle()方法
13. 语句 File.Copy("d:\\1.txt", "e:\\2.txt", True); 的功能是
A. 将文件 d:\\1.txt 复制到 e:\\文件夹中, 并且改文件名为 2.txt; 如果文件夹中有同名文件, 则覆盖同名文件。
B. 将文件 d:\\1.txt 复制到 e:\\文件夹中, 并且改文件名为 2.txt; 如果文件夹中有同名文件, 则复制失败。
C. 将文件 e:\\2.txt 复制到 d:\\文件夹中, 并且改文件名为 1.txt; 如果文件夹中有同名文件, 则覆盖同名文件。
D. 将文件 e:\\2.txt 复制到 d:\\文件夹中, 并且改文件名为 1.txt; 如果文件夹中有同名文件, 则复制失败。
14. 在下列方法中, 不属于 BinaryReader 类的成员方法的是
A. ReadByte()
B. ReadBytes()
C. ReadLine()
D. ReadString()
15. 下列选项中, 与 SQL 检查约束表达式 “性别='男' or 性别='女'” 等价的是
A. 性别= ('男','女')
B. 性别='男';性别='女'
C. 性别 is '男','女'
D. 性别 in ('男','女')

- ### 非选择题部分

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

21. 高级语言翻译成机器指令的方式通常分为两种：编译和_____。
22. C#中的类型转换方式包括隐式转换、_____转换与使用 Convert 类转换。
23. C#中，在一个循环体内又包含另外一个_____，称为循环的嵌套。
24. 声明一个 10 行 20 列的二维整型数组 a 的语句为_____。
25. 在定义密封方法时，sealed 和_____关键字必须同时使用。
26. 在 System.Drawing 命名空间中，结构_____存储 4 个整数，表示一个矩形的位置和大小。
27. File.Create()方法创建文件时，返回一个_____对象，通过此对象可以对该文件进行读写访问。
28. 在 SQL 的 SELECT 查询语句中，_____子句的作用是设置记录排序所依据的字段。
29. 结构化软件开发方法是一种面向_____的开发方法。
30. UML 规定了 4 种通用机制：修饰、_____、通用划分和扩展机制。



三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

31. C#支持哪两种形式的字符串文本？它们的构成规则是怎样的？

32. 简述 Array 和 ArrayList 的区别。

33. 某学生成绩管理数据库中包含“学生”、“课程”和“选课”3 个表。其中，“学生”表中有“学号”、“姓名”和“性别”等字段，“课程”表中有“课程编号”、“课程名”和“学分”等字段，“选课”表中有“学号”、“课程编号”和“成绩”等字段。

分别写出完成下列操作的 SQL 语句。

(1) 为“学生”表设置主键，主键为“学号”。

(2) 为“选课”表设置外键，外键为“学号”。

34. 简述 DataReader 对象和 DataSet 对象的不同之处。

35. 简述白盒测试技术的基本原则。

四、程序阅读题：本大题共 5 小题，每小题 5 分，共 25 分。

36. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int a, b, c, d, n = 2479, m;
    a = n / 1000;
    b = (n - a * 1000) / 100;
    c = (n - a * 1000 - b * 100) / 10;
    d = n % 10;
    m = 1000 * b + 100 * d + 10 * a + c;
    textBox1.Text = m.ToString();
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

37. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int n = 12345678, k, i, num = 0;
    k = 1;
    i = 1;
    while (n > 0)
```



```

{
    if (i % 2 == 1)
    {
        num = num + (n % 10) * k;
        k = k * 10;
    }
    n = n / 10;
    i++;
}
textBox1.Text = num.ToString();
}

```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容
_____。

38. 有程序段如下：

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int[,] a = new int[4, 4];
    int s = 0, i, j;
    for (i = 1; i < 4; i++)
        for (j = 1; j < 4; j++)
            if (i==j || i+j==4)
                a[i, j] = i + j;
    for (i = 1; i < 4; i++)
        s = s + a[i, 1];
    textBox1.Text = s.ToString();
}

```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是
_____。

39. 有程序段如下：

```

private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    timer1.Enabled = false;
    timer1.Interval = 200;
}

```



```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    timer1.Enabled = true;
    label1.Top = 10;
    label1.Left = 0;
}
private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    if (label1.Left < this.Width)
        label1.Left += 10;
    else
        timer1.Enabled = false;
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，label1 标签框将按从_____到_____的方向，以每秒钟移动_____个像素的速度移出 Form1 窗体。

40. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Graphics g;
    g = this.CreateGraphics();
    Pen p = new Pen(Color.Green, 3);
    for (int i = 20; i <= 80; i += 20)
    {
        g.DrawLine(p, i, 20, i, 80);
        g.DrawLine(p, 20, i, 80, i);
    }
    p.Dispose();
    g.Dispose();
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，将在窗体中利用 Graphics 的 DrawLine 方法绘制_____条直线，这些直线所构成的封闭图形是一个正方形，该正方形中包含_____个边长为 20 的小方格。



五、程序填空题：本大题共 2 小题，第 41 小题 9 分，第 42 小题 6 分，共 15 分。

41. 将下列事件程序补充完整，使得程序运行时，在 textBox1 和 textBox2 两个文本框中分别输入两个正整数 a 和 d 后，单击 button1 按钮，在 label1 标签框中显示首项为 a、公差为 d 的等差数列前 20 项的和。例如，输入 2 和 3，则显示 610。即 $2+5+8+\dots+56+59=610$ 。

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int a, d, i, s = 0;
    a = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
    d = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
    for (i = 1; _____; i++)    // (1)
    {
        s = _____;    // (2)
        a = _____;    // (3)
    }
    label1.Text = s.ToString();
}
```

42. 将下列的事件程序补充完整，使得程序运行后，单击 button1 按钮，产生 10 个 1~100 之间的随机整数，并将这些数据写入到指定文件中。

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int i, n;
    FileStream fs = new FileStream(@"d:\mydata.dat", FileMode.Create);
    BinaryWriter bw = new BinaryWriter(fs);
    Random rnum = new Random();
    for (i = 0; i < 10; i++)
    {
        n = rnum._____;    // (1)
        bw._____(n);    // (2)
    }
    bw.Close();
    fs.Close();
}
```



六、程序设计题：本大题共 1 小题，10 分。

43. 在 Form1 窗体中有一个名称为 bindingSource1 的控件，该控件已正确地绑定到数据源（“abc”数据库中的“telBook”表）。

编写适当的事件过程，使得程序运行后，单击 button1 按钮（“删除”），弹出一个“删除记录”警告框，用户选择“确认”或“取消”，如果单击“确认”，则删除当前记录，否则取消本次操作。程序运行情况如题 43 图所示。



The screenshot shows a Windows application window titled "Form1". Inside the window, there are four text input fields arranged vertically. Each field has a label to its left: "ID:" followed by the value "4", "姓名:" followed by "郭靖", "手机号码:" followed by "13172345832", and "邮箱地址:" followed by "guoj@sina.com". At the bottom right of the form, there is a button labeled "删除" (Delete).

题 43 图

